



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemeldung

Police Simulator: Patrol Officers

Update „The Holding Cells“ startet am 22. März 2022 in die Beta-Phase

- Verdächtige selbst auf die Wache bringen und in Arrestzellen überführen
- Grundlegendes Modding von Charakter- und Fahrzeug-Skins

Düsseldorf, 15.03.2022 – Spieler:innen des erfolgreichen Early-Access-Spiels **Police Simulator: Patrol Officers** für PC können sich schon jetzt auf zwei neue, von Fans lange gewünschte Features freuen: Das **The Holding Cells**-Update wird ihnen die Möglichkeit geben, festgenommene Verdächtige im eigenen Fahrzeug zur Wache zu transportieren, um sie dort in Arrestzellen unterzubringen, während eine neue Modding-Funktion es den Spielenden ermöglichen wird, bei der Gestaltung von Uniform- und Fahrzeug-Skins kreativ zu werden. Das **The Holding Cells**-Update startet am 22. März 2022 in seine spielbare Beta-Phase und wird ab 12. April 2022 offiziell als Teil des Spiels verfügbar sein.

Transport von Verdächtigen für mehr Realismus und grundlegendes Modding für kreative Spieler:innen

Stets bestrebt das Spiel noch realistischer zu gestalten, hat das Entwicklungsteam von **Police Simulator: Patrol Officers** eines der von Fans am meisten gewünschten Features für sein nächstes Update im April dieses Jahres ausgewählt: Zusätzlich zur bereits vorhandenen Möglichkeit, einen Polizeiwagen als Verstärkung zu einem Tat- oder Unfallort zu rufen, um Verdächtige zur Wache transportieren zu lassen, können die Spielenden bis zu zwei festgenommene Personen mit ihrem eigenen Fahrzeug zum Revier fahren und sie in den dortigen, realistisch gestalteten Arrestzellen unterbringen. Zudem können dem Spiel bald eigene Änderungen per Modding hinzugefügt werden: Durch die Modifikation von Uniform- und Fahrzeug-Skins verleihen kreative Spieler:innen dem Aussehen ihrer Officers eine individuelle Note und lassen ihre Streifenwagen aus der Masse der Fahrzeuge herausstechen. Weitere Optimierungen wie die Möglichkeit, festgenommenen Personen Unfallmeldungen zu überreichen und sie auch nach ihrer Verhaftung noch mit Bußgeldern zu belegen sowie umfangreiche Fehlerbehebungen tragen ebenfalls zur Verbesserung des Spielerlebnisses bei.

Alle, die das **The Holding Cells**-Update bereits in seiner Beta-Phase testen möchten, erhalten ab dem 22. März 2022 auf einem eigens dafür auf [Steam™](https://www.steam.com) eingerichteten Beta-Branch Gelegenheit dazu. Wie bei vergangenen Updates freut sich das Team von **Police Simulator: Patrol Officers** auf jede Menge konstruktives Feedback auf den offiziellen Kommunikationskanälen wie [Steam™](https://www.steam.com), [Twitter](https://twitter.com), [Facebook](https://www.facebook.com), [Instagram](https://www.instagram.com), [Discord](https://discord.com) oder der [Roadmap](#).

Police Simulator: Patrol Officers, das durch eine Games-Förderung des FilmFernsehFonds Bayern unterstützte Simulationsprojekt des Münchner Entwicklungsstudios Aesir Interactive und des auf Simulationen spezialisierten Publishers astragon Entertainment, ist für 19,99 Euro (UVP) im Early Access bei Steam™ sowie über die offizielle astragon Homepage erhältlich. Alle Inhalte der Update-Phasen bis zum offiziellen Ende des Early Access sind bereits im Preis enthalten. Einen genauen Überblick über kommende Inhalte bietet die offizielle [Police Simulator: Patrol Officers Roadmap](#).

Weitere Informationen unter:

Steam™: https://store.steampowered.com/app/997010/Police_Simulator_Patrol_Officers/

Homepage: www.patrol-officers.de

Roadmap: <http://roadmap.patrol-officers.com>

Discord: <https://discord.gg/astragon>

Twitter: <https://twitter.com/PolSimulator>

Instagram: <https://instagram.com/PoliceSimulator>

Facebook: <https://facebook.com/PoliceSimulator>

Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by the Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Pressekontakt:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment

astragon Entertainment (gegründet 1998) ist eine Tochtergesellschaft der [Team17 Group PLC](#) und gehört zu den führenden deutschen Games-Publishern anspruchsvoller Working Simulation Games mit einem Fokus auf gewaltfreies kooperatives Gameplay in äußerst detaillierten, technischen und realistischen Spielumgebungen.

Zu den international bekannten IPs der astragon Entertainment GmbH zählen Bau-Simulator, Bus-Simulator, Police Simulator: Patrol Officers und Firefighting-Simulator. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über Aesir Interactive

Aesir Interactive ist ein deutsches Entwicklungsstudio mit Sitz in München, Bayern. Über 40 leidenschaftliche Designer, Artists und Programmierer legen den Grundstein für fesselnde Spiele und innovative interaktive Anwendungen. Als führender Unreal Engine Entwickler hat Aesir einen beeindruckenden Tech-Stack und Workflow für einen reibungslosen kontinuierlichen Entwicklungs- und Integrationsprozess etabliert, um lebendige und faszinierende Welten für leidenschaftliche Spieler auf der ganzen Welt und alle gängige Konsolen und PC zu erschaffen. Die vielfältigen Mitglieder von Aesir stammen aus allen Teilen der Welt, teilen jedoch einen gemeinsamen Weg - unvergessliche Erlebnisse durch Eleganz, Disziplin und Exzellenz zu schaffen. Weitere Informationen unter aesir-interactive.com.

Über den FilmFernsehFonds Bayern

Der FilmFernsehFonds Bayern (FFF Bayern), in dem neben dem Freistaat Bayern öffentlich-rechtliche und private Fernsehanstalten zusammenwirken, hat die Aufgabe, eine quantitativ und qualitativ hochwertige Filmförderung in Bayern durchzuführen sowie zusätzliche Serviceleistungen für die Filmbranche anzubieten. Damit soll eine leistungsstarke und wettbewerbsfähige Film- und Fernsehlandschaft in Bayern geschaffen und ausgebaut werden. Zu den Gesellschaftern gehören der Freistaat Bayern, die Bayerische Landeszentrale für neue Medien (BLM), der Bayerischer Rundfunk, ZDF, die privaten Fernsehanbieter Seven.One Entertainment Group, RTL Television und das Unternehmen Sky Deutschland Fernsehen. Mehr Informationen unter www.fff-bayern.de.