



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 22

Erdbeeren & Honig: Landwirtschafts-Simulator 22 integriert Gewächshäuser und Bienenzucht

Düsseldorf, den 21. Oktober 2021 – Die Landwirtschaft wird süßer und köstlicher als jemals zuvor: Entwickler und Publisher GIANTS Software stellt brandneue Features für Landwirtschafts-Simulator 22 vor. Darunter befinden sich die Bienenzucht für Honig und Gewächshäuser für Erdbeeren, Salat und Tomaten. Der neue [Trailer](#) beleuchtet des Weiteren die überarbeiteten Nutztiere, die jetzt noch niedlicher sind, sowie die neuen Wildtiere, die auf Feldern und in Wäldern unterwegs sind.

In Kombination mit den neuen Produktionsketten können Spielende den eigenen landwirtschaftlichen Betrieb durch noch mehr Optionen erheblich erweitern und weit mehr als nur die bekannten Feldfrüchte produzieren. Diese Art der direkten und lokalen Verteilung ermöglicht eine höhere Komplexität, insbesondere im Mehrspielermodus, wenn mehrere Fans zusammenarbeiten.

Noch mehr Einnahmen durch Honig!

Die unbestreitbare Wichtigkeit von Bienen zeigt sich auch im **Landwirtschafts-Simulator 22** durch verschiedene Effekte auf der Farm. Durch das Platzieren von Bienenstöcken in der Nähe von Feldern mit Raps, Kartoffeln und Sonnenblumen steigert sich dank der Bestäubung der Ertrag der gesäten Früchte. Und natürlich machen Bienen das, was sie am besten können: Eine süße, goldene und dickflüssige Substanz produzieren.

Aufgestapelt auf Paletten, können Imker:innen (vorzugsweise in dem neuen dafür vorgesehenen Schutzanzug) entweder den produzierten Honig direkt verkaufen oder das Erzeugnis an die Cerealien-Fabrik liefern, um gemeinsam mit anderen Zutaten ein knuspriges

Müsli zu produzieren. Während die Bienenstöcke, die in unterschiedlichen Größen vorhanden sind, in der warmen Jahreszeit Honig produzieren, dienen sie in der kalten Jahreszeit nur noch als Ort für eine summende Schlummerparty.

Gewächshäuser sichern die Einnahmen auch im Winter

Mit dem neu eingeführten Jahreszeiten-Wechsel im **Landwirtschafts-Simulator 22** müssen sich Spieler und Spielerinnen auf den kalten Winter vorbereiten. Neben dem Schneeräumen und der Viehzucht können zusätzliche Einkünfte durch den Bau von Gewächshäusern in verschiedenen Größen erzielt werden. Während Pflanzen und Bäume in den kalten Monaten nicht blühen, bietet der Anbau von Erdbeeren, Salat und Tomaten immer noch einen grünen Anblick – zumindest solange frisches Wasser vorhanden ist. So bleibt der eigene Hof auch in den eisigen Wintermonaten rentabel.

Der **Landwirtschafts-Simulator 22** erscheint am 22. November 2021 für PC, Mac, PlayStation®5, Xbox Series X|S, PlayStation®4, Xbox One und Stadia. Für die Distribution in Deutschland zeichnet erneut astragon Entertainment verantwortlich. Weitere Informationen gibt es auf der [offiziellen Landwirtschafts-Simulator Homepage](#) sowie im Pressebereich von [GIANTS Software](#) und von [astragon Entertainment](#).

Weitere Informationen zu Landwirtschafts-Simulator 22 unter:

[Webseite](#)
[Amazon](#)
[Facebook](#)
[Twitter](#)
[Instagram](#)

© 2021 Published and developed by GIANTS Software GmbH. GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software GmbH. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. ©2021 Sony Interactive Entertainment LLC. "PlayStation", "PS5" and "PS4", are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One and Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies. Stadia, the S logo, and related marks and logos are trademarks of Google LLC. "Mac" is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries and regions. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners

Pressekontakt:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Police Simulator: Patrol Officers oder das Weltraumstrategiespiel Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospieleentwickler und Publisher aus der Schweiz. Weltweit bekannt ist das Unternehmen für die Entwicklung des Landwirtschafts-Simulators, der international als Farming Simulator angeboten wird. Mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) pflegt GIANTS Software engen Kontakt zur Agrarindustrie sowie den Fans der erfolgreichen Spielereihe. Weitere Informationen unter giants-software.com

Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden von der Simulationsreihe über 25 Millionen Exemplare verkauft. Farming Simulator ist auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. Mehr Informationen unter farming-simulator.com